Sprint 3

VECKA 1:

Simon Bothen: Arbetar med Nätverk och buggfix

Simon Johansson: Arbetar med karaktärsförmågor och puzzel

Andreas Karlsson: Arbetar med Modellering och placeholders, samt börja swap-förmågan

Henrik Phan: Arbetar med karaktärsförmågor och puzzel

Tim Lindstam: Puzzeldesign och leveldesign, samt bandiagram

Vecka 2:

Vecka 3:

Henrik: AI mekaniker/kombat system

Simon J: Pathfinding, movement AI

Tim: Skissa och börja editera

Simon: nätverk